



BLOOD BOWL 7 2026



3

PATROCINADORES

Marcas patrocinadoras del torneo

4

LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

Dónde se realiza el evento

5

BASES DEL TORNEO

Información sobre el torneo

6 INFORMACION GENERAL

7 FORMATO

8 INSCRIPCIONES

9 LISTAS

11 PARTIDAS

12 MINIATURAS

13 PREMIOS

14

NORMATIVAS GENERALES

Información importante a cumplir

15 INFORMACIÓN GENERAL

16 FORMATO

17 PROTOCOLOS

Última revisión del dossier

FECHA



PATROCINADORES Y COLABORADORES





LOCALIZACIÓN DEL EVENTO

Freak Wars se realiza en el **Pabellón de Cristal de la Casa de Campo de la Ciudad de Madrid** desde el año 2019 (sin contar los dos años de edición online por la pandemia). Es un edificio emblemático del sector ferial español, **bien comunicado, con instalaciones y accesible**.

Dispone de una amplia zona de exposición, distribuida en tres niveles unidos entre sí por ascensores y escaleras. Es un recinto único para desarrollar grandes ferias temáticas y con un abanico de servicios necesarios para realizar una feria importante.

El evento se celebrará en las **plantas intermedia y baja**, dando lugar a un **aforo total de 4800 personas simultáneas** en un espacio de entorno a los **12 mil metros cuadrados**. En la planta intermedia se dedicará al juego organizado y torneos, ludoteca, medios y exposición de wargames; mientras que la planta baja será destinada a la zona de stands, demos, talleres, concursos artísticos, exposiciones y ponencias.

Dirección: [Avenida Principal, 16 – 28011. Casa de Campo \(Madrid\)](#)



Pabellón de Cristal



BASES DEL TORNEO



BASES DEL TORNEO

INFORMACIÓN GENERAL

¡BIENVENIDO/A!

Presentamos el **Torneo de Blood Bowl 7**, realizado en el marco de **Freak Wars**.

En las siguientes páginas podrás encontrar toda la información específica y general del torneo.

Hemos preparado un resumen rápido con la información más relevante, pero recuerda leerla de forma detallada:

- ▶ **DIA:** Domingo 13 Septiembre
- ▶ **HORA DE INICIO:** 9:30
- ▶ **HORA DE FIN:** 14:30
- ▶ **PRECIO:** Desde 10€
- ▶ **NÚMERO DE PLAZAS:** 30
- ▶ **FECHA ENTREGA DE LISTAS:** 6 Septiembre
- ▶ **CORREO PARA DUDAS:** bloodbowl@freakwarsmadrid.com

IMPORTANTE: además de adquirir la Inscripción al torneo de Blood Bowl 7, debes contar con la entrada para el Domingo 13 o los dos días del evento que se adquiere en el momento de comprar la entrada para el torneo

NOVEDAD ENTRADAS (20% descuento y acceso anticipado)

- Al inscribirse al torneo se aplica un **20% DE DESCUENTO** en la entrada al evento de Freak Wars. Tanto si se adquiere para el mismo día del torneo como para ambos.
- Y no solo eso, también pasarán a ser de modalidad **“acceso anticipado”** de forma gratuita para poder aprovechar mejor el evento.

*Tener en cuenta de adquirir la entrada a **precio reducido** si es para un menor hasta 14 años, discapacitado o miembros de familia numerosa.



BASES DEL TORNEO FORMATO

EMPAREJAMIENTOS

- El formato del torneo será Sevens Suizo de 4 rondas tipo Resurrección sin final. Esto quiere decir que los jugadores ni se lesionan, ni ganan experiencia de cara a la siguiente ronda, pero aún así podrás divertirte partiendo piernas y cráneos.

HORARIOS - RONDAS

El torneo tendrá lugar el día 13 Domingo de Septiembre

09:00 - 09:30 > Entrada al recinto con "Entrada de Torneo"

09:30 - 10:45 > Primera Ronda

10:45 - 12:00 > Segunda Ronda

12:00 - 13:15 > Tercera Ronda

13:15 - 14:30 > Cuarta Ronda y entrega de premios al finalizar

Este torneo participa en:

- **La NAF:** Siendo un torneo de ranking Oficial de la NAF en BB7

<https://www.thenaf.net/>

- **Siete Estrellas:** De la modalidad BB7 del circuito Madrileño.

<https://www.bloodbowlforo.org/phpBB3/viewtopic.php?p=456359&hilit=siete+estrellas#p456359>

PACK JUGADORES - INSCRITOS

- Todos los jugadores inscritos recibirán 2 Dados conmemorativos de FW2026.
- Todos los jugadores recibirán un token/detalle exclusivo del Torneos de BB7 de Freak Wars.
- Todos los jugadores participan en el sorteo de los patrocinadores.



BASES DEL TORNEO

INSCRIPCIONES

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para estar correctamente inscrito hay que seguir los 4 siguientes pasos:

1.- COMPRA DE ENTRADA DEL EVENTO

Lo primero que debéis hacer para poder participar en el torneo es comprar la entrada para el evento. Debéis comprar la entrada **para el domingo 13**, de ambos días o superior añadiendo merchandising. Toda la información sobre tarifas y compra de entradas las tenéis en el siguiente link:
<https://freakwarsmadrid.com/>

IMPORTANTE: LAS ENTRADAS NO SON NOMINALES Y PUEDEN TRANSFERIRSE A OTRA PERSONA.

2 - Contestar al post de **Foro BB** con vuestro Nick y N° NAF para preinscribiros. Para estar informados del torneo.
<https://www.bloodbowlforo.org/phpBB3/viewforum.php?f=26>

3 - Pagar la inscripción al torneo: **10€**

<https://freakwarsmadrid.com/actividades/torneos>

4 - Registrarse e introducir la hoja de equipo (Roster) en formato de **SEVENS** en la página web del torneo creada en **BBTournaments**

[*LINK DIRECTO A LA WEB FW DEL TORNEO PENDIENTE](#)

El aforo máximo de inscripciones será de 30 entrenadores.
La inscripción estará abierta hasta el jueves 6 de Septiembre.

PRECIO

Desde 10€

CORREOS ELECTRÓNICOS PARA DUDAS

Cualquier duda que quieras resolver sobre este torneo, por favor, debéis escribir al mail:
bloodbowl@freakwarsmadrid.com

Para dudas genéricas con los torneos, podéis escribir al email: op@freakwarsmadrid.com

Y para dudas generales sobre el evento, podéis escribir al email: info@freakwarsmadrid.com



BASES DEL TORNEO

LISTAS

CONFECCIÓN DE LISTAS

- **REGLAS DEL TORNEO:**

El reglamento que se usará para este torneo será el nuevo reglamento Season 2 (BB2020) con sus complementos (Equipos de Leyenda, Revistas Spike, White Dwarf, Death Zone, FAQs), además de el equipo Slann readaptado por la NAF para el nuevo reglamento.

Se irán incluyendo otros documentos nuevos que vayan apareciendo, a discreción de la organización según vaya acercándose la fecha del torneo, aunque cualquier documento de FAQ se incluirá directamente, ya que no son nuevas reglas, sino aclaraciones de las ya existentes.

- **CREACIÓN DEL EQUIPO (ROSTER):**

Todos los equipos independientemente de su tier, recibirán 600.000 MO que podrán ser utilizadas en compra de Jugadores, Rerolls, Cuadro Técnico, Hinchas e Incentivos que se detallan más adelante.

Todos los equipos deberán contar con un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 11 jugadores y no podrán alinear en el roster más de 4 jugadores posicionales correspondientes a su raza.

Se podrá usar cualquier tipo de miniatura o muñeco para representar el equipo, siempre y cuando todas las miniaturas del equipo y habilidades de las mismas queden perfectamente representadas sobre el tablero, ayudando tanto al rival como a uno mismo la experiencia de juego.

Los equipos participantes en el torneo se dividirán en 4 tiers diferentes. Para cada tier, se ofrecen tres opciones diferentes a la hora de asignar habilidades a tus jugadores. No estará permitido apilar habilidades, ni elegir la habilidad **Líder** para ningún jugador.

TIER 1 - 2 Habilidades Primarias

Amazonas, Elfos Oscuros, Elfos Silvanos, Enanos, Hombres Lagarto, Humanos, Nórdicos, Skaven

TIER 2 - 3 Habilidades Primarias

Altos Elfos, Enanos del Caos, Inframundo, Nigromantes, No Muertos, Orcos, Unión Élfica, Vampiros

TIER 3 - 4 Habilidades Primarias

Alianza del Viejo Mundo, Elegidos del Caos, Khorne, Nobles Imperiales, Nurgle, Orcos Negros, Renegados del Caos, Reyes Funerarios, Slann

TIER 4 - 5 Habilidades Primarias o 4 Habilidades primarias+1 Habilidad Secundaria

Goblin, Halfling, Ogros, Snotling

- **INCENTIVOS PERMITIDOS**

Todos los equipos pueden adquirir, con el dinero inicial, los siguientes incentivos (siempre que estén permitidos para su raza según el manual):

- Barriles Bloodweiser (0-2) 50k
- Sobornos (0-3) 100k (50k Bribery and Corruption)
- Médico Ambulante (0-2) 150k
- Asistente de la Morgue (0-1) 100k
- Doctor de la Peste (0-1) 100k

Fuera de lo anteriormente indicado, no se permiten otros incentivos.



BASES DEL TORNEO

LISTAS

• Heridas y bajas:

Todas las heridas sufridas por cualquier motivo (placajes, faltas, esquivas, etc...) durante los partidos contarán para el número total de bajas y desaparecerán al final de cada encuentro. Los equipos Nigrománticos, No Muertos y Nurgle podrán levantar zombis de la manera habitual, solo utilizables en el partido en cuestión.

• Arbitraje:

La duración de los partidos será máximo de una hora, pudiendo la organización dar algún tiempo extra según la situación, las circunstancias y si lo cree oportuno, pero no siendo la norma general. Queda a disposición de los jugadores jugar con la regla de los cuatro minutos siempre y cuando haya pasado hora y cuarto desde la hora de inicio de la ronda prevista y no se haya terminado la primera parte (con que quiera uno basta).

Los árbitros serán jueces en el caso de que no se respeten los tiempos y comienzos de partido, pudiendo penalizar al jugador con algún castigo bajo su criterio.

ENVÍO

- ▶ Se debe de rellenar el roster en el torneo creado en BB tournaments:

([Link pendiente o revisar post de Foro BB del torneo](#))

CORRECCIONES

- ▶ bloodbowl@freakwarsmadrid.com

FECHAS LÍMITE

- ▶ 6 de Septiembre de 2026



BASES DEL TORNEO PARTIDAS

- ▶ Toda aquella persona que llegue a su mesa 5 minutos después de que se marque el inicio de la ronda, automáticamente perderá el sorteo de balón y elegirá si su rival es quien comienza recibiendo la patada inicial. Si la persona llega pasados 10 minutos desde el inicio de ronda, comenzará el partido con 1 TD en su contra. Si la persona llegara pasado más de 15 minutos desde el inicio de la ronda se considerará que ha concedido el partido (2-0).
 - Todos los partidos deberán finalizarse en cuanto los comisarios anuncien que la ronda ha terminado. Los que tengan una jugada que pueda CLARA y RÁPIDAMENTE convertirse en TD (esto es, en ese turno o el siguiente, no más) deberán darse toda la prisa posible en realizarla, haciendo los movimientos y tiradas estrictamente imprescindibles para conseguirlo. Para evitar tener que cerrar un partido se recomienda a los jugadores que sean rápidos en sus turnos o que utilicen la “vieja” regla de los 4 minutos para cada turno (que podrá ser utilizada si uno de los jugadores lo pide). Se avisará del tiempo que queda por ronda con avisos de 1 hora, 30 minutos, 10 minutos, 5 minutos y cierre de ronda. En este momento los comisarios comenzaran a cerrar partidos desde la mesa final hacia las primeras mesas; en el momento que un comisario cierre un partido esta decisión es irrevocable y se apuntará en el acta el resultado en el momento del cierre de ese partido. En caso de que a una misma persona se le tenga que cortar más de un partido de esta forma, los comisarios podrán decidir la pérdida de 5 puntos por infringir esta norma.

▶ • **CLASIFICACIÓN FINAL**

Los jugadores quedarán clasificados de acuerdo a los puntos obtenidos durante las 4 rondas, y que se gestionará a través de la página [BBTOURNAMENTS](https://bbtournaments.com), por cortesía de Eu4ico:

- Victoria: 7 puntos
- Empate: 3 puntos
- Derrota: 0 puntos
- Conceder: -10 puntos

En caso de empates, se usarán los siguientes factores de desempate en el siguiente orden:

- 1º- Puntos de Torneo.
- 2º- Puntos de los rivales a los que te has enfrentado.
- 3º- Diferencia de Touchdowns (TDF-TDC)
- 4º- Diferencia de Bajas (BF-BC)
- 5º- Touchdowns Marcados.
- 6º- Bajas Causadas.



BASES DEL TORNEO MINIATURAS

REPRESENTACIÓN DE FIGURAS Y EQUIPO

- ▶ Las miniaturas han de representar lo que de juega poniendo especial énfasis en el POSICIONAL Y RAZA.
- ▶ Matizando en especial la anterior permitida se pueden hacer variaciones en la estética siempre que CLARO el posicional y proporciones similares a lo que representen. (Un Hafling no puede representar un humano o un hombre árbol por ejemplo)
- ▶ Se deben de representar **las habilidades extra** que lleve la miniatura a elección del jugador mientras quede clara para el rival. (gomas/peanas de colores, el Blitzer con color/posición difiere al otro tiene la habilidad, etc...)
- ▶ No importa marca; GW, empresa de proxy o conversiones personales.
- ▶ No es necesaria pintura.

MINIATURAS Y LEGALIDAD

Lo que no se haya matizado en este punto se completará en el apartado de [Normativa de Miniaturas para Torneos en el Marco de Freak Wars](#) (más adelante).



BASES DEL TORNEO

PREMIOS

PREMIOS - TROFEOS

Al finalizar el torneo se hará entrega de los siguientes premios:

- Campeón : Trofeo + Lolo de FW
- Subcampeón : Trofeo
- Campeón Stunty : Trofeo
- Mayor Número de TD anotados : Trofeo
- Mayor Número de Bajas : Trofeo
- Cuchara de Palo (Ganador en última mesa de ronda 4) : Trofeo

Los premios no serán acumulables, si alguien recibiese un segundo premio, éste se entregará al siguiente mejor clasificado en la misma categoría.

Todo lo recaudado será utilizado para premios, que se sortearán entre todos los jugadores. Esta cantidad será la resultante después de restar los costes del torneo (compra de dados, alquiler mobiliario, ...)



NORMATIVAS GENERALES



Todos los torneos en Freak Wars deben cumplir las siguientes bases referentes al recinto para poder cumplir las medidas de seguridad requeridas:

Adicionalmente la inscripción incluye las siguientes bases relacionadas con el propio evento Freak Wars de la actual edición, con el fin de poder garantizar la seguridad del evento:

1. La inscripción a un torneo garantiza una plaza para el mismo.
2. La inscripción a un torneo no garantiza el acceso al pabellón en horario de apertura a todo el público en caso de que el aforo esté completo por motivos de seguridad. Por este motivo se recomienda asistir con tiempo a la cita.
3. La organización de Freak Wars hará lo posible por dar prioridad de acceso al público asistente a torneos.
4. La organización de Freak Wars se reserva el derecho de admisión al pabellón.
5. La organización de Freak Wars no se hace responsable de la pérdida, robo o rotura del material utilizado para participar en el torneo, por lo que se aconseja tener todas las propiedades vigiladas.



NORMATIVAS GENERALES

NORMATIVA DE MINIATURAS EN EL MARCO DE FW

Los torneos de Freak Wars son coordinados por entidades y/o personas interesadas con el apoyo de la propia organización del evento. Todos queremos que se desarrollen de la mejor manera posible y que disfrutemos al máximo de la mejor experiencia de juego. Para ello, y basándonos en el respeto e igualdad, se han recogido una serie de normas que deberán cumplimentarse en todos los torneos:

1. Las unidades deberán ser representadas por miniaturas acordes al sistema de juego, escala y lore, siguiendo siempre la lógica y el sentido común.

Ejemplos: una miniatura de un simple goblin no puede representar un Big Guy; Un marine espacial no puede representar un tanque; Un action man no puede ser un titán; etc.

1. Se permiten las conversiones utilizando cualquier bit de marcas distintas al propio sistema de juego e impresos en 3D con licencia, o modelados a mano. También se permitirán representaciones de miniaturas que no pertenezcan al propio sistema de juego, pero tendrán que poderse identificar fácilmente de un simple vistazo y ser de una escala similar. En caso de no existir la miniatura, por cualquier razón, se permitirá usar otra análoga que pueda asemejarse a la "original" según el lore y las posibles descripciones, también una miniatura impresa. No se permiten conversiones en las que se usen piezas de juguetes de otro tipo que no pertenezcan al mundo de las miniaturas. Tampoco se permiten miniaturas impresas sin licencia (clones impresos)

Ejemplos: una unidad de enanos de Age of Sigmar podría ser representada por enanos de otra marca, siempre y cuando mantengan la escala; Los retroreactores de tu escuadra usan bits de otra marca es correcto; el comandante de tu ejército lo has modelado tú mismo, por lo que es correcto; etc.

1. Se permiten las miniaturas modeladas desde cero siempre y cuando identifiquen fácilmente la miniatura representada y estén a escala del sistema de juego.
2. No se permitirán miniaturas impresas en papel o representaciones similares, salvo que el juego lo permita. Tampoco se podrán utilizar proxies impresos en los torneos que utilicen mazos de cartas. Los accesorios que se utilizan en los distintos sistemas de juego podrán ser de marcas ajenas.

Ejemplo: un mazo de Warhammer Underworlds tendrá que ser original, pero sí podrá utilizar mis contadores de herida de una marca ajena al juego que representa claramente las heridas, puntos de gloria, etc; etc...

1. Freak Wars es de corte familiar, por lo que toda miniatura tendrá que ser apropiada y tendrá que respetar la clasificación de edad de 13 años o mayor. En caso de duda, preguntar a la organización del evento.

Ejemplo: las escenas sexuales explícitas no serán permitidas; etc.

1. No se permite el uso de miniaturas con derechos de autor clonadas, de ser identificadas serán retiradas inmediatamente.
2. No se permitirán representaciones de figuras que atenten contra la Constitución Española y/o de los Derechos Humanos. Tampoco el jugador podrá llevar dicha indumentaria. Solo se permitirán representaciones de estos símbolos en miniaturas de juegos históricos que tengan que ver con la fecha y época.

Ejemplos: Un ejército de orkos con simbología nazi no estaría permitido; Un ejército alemán de la Segunda Guerra Mundial para Bolt Action sí podrán llevar esvásticas nazis porque representa la historia; etc.

1. Todas estas normas son susceptibles de ser puntualizadas en las bases de cada torneo en concreto, ya que son las que prevalecen.
2. En caso de duda de cualquiera de los puntos, recomendamos consultar con la coordinación del torneo por medio del email habilitado para el propio juego.
3. La participación en los torneos implica aceptar estas normas.



INTRODUCCIÓN

La discriminación por cualquier motivo, ya sea por razón de sexo, raza, religión, ideología, o de cualquier otra índole aquí no recogida, no será tolerada dentro del evento y organización de Freak Wars.

Desde siempre, en Freak Wars hemos potenciado la inserción de diferentes colectivos menos atendidos por parte del hobby (mujeres, jóvenes, familias...). Este protocolo es el resultado de ello.

OBJETIVO

Con este protocolo informativo pretendemos minimizar o erradicar las posibles situaciones de discriminación que se puedan dar antes, durante y después del evento Freak Wars y en su entorno.

Dentro de nuestro esfuerzo como evento sin ánimo de lucro y solidario, queremos además aportar nuestro granito de arena apoyando acciones en pro de la igualdad de género y la no discriminación racial, sexual o ideológica, entre otras que se puedan generar en el contexto de esta cita..

El protocolo no se limita al evento presencial sino también atañe a sus redes sociales, notas informativas y cualquier otra exposición donde Freak Wars y su organización se vea implicada.

PREVENCIÓN

Previa al evento

Todas las vía de comunicación oficial de Freak Wars buscan potenciar la no discriminación de ningún tipo de aficionado de los wargames, pintura y modelismo de miniaturas y cosplay.

Durante todo el año, estos canales de comunicación (web, redes sociales, comunicados) estarán abiertos a buscar la máxima exposición de todo tipo de públicos, atendiendo a aquellos minoritarios en estas actividades de ocio.

En el evento

Durante el evento se realizarán actividades concretas (Cosplay is not consent, ponencias solidarias o de mujeres, colaboración con entidades benéficas...) para potenciar la no discriminación ni exclusión de ningún tipo.

Tanto el evento como las actividades realizadas en el mismo quedan totalmente abiertas a cualquier persona, siempre y cuando respete las normas de convivencia y seguridad designadas por la organización.

Asimismo nadie será discriminado por razón de género, raza, religión o cualquier otra índole. Las únicas limitaciones se harán por temas de edad (concursos infantiles o adultos) o aforo, serán previamente comunicadas a todo los públicos.



DETECCIÓN

Toda la organización de Freak Wars está al tanto de esta normativa y alerta ante cualquier discriminación.

Aún así, cualquier persona que considere que está ante una presunta situación de discriminación o acoso dentro del entorno del evento podrá notificar dicha situación por las siguientes vías:

- ▶ **Física:** haciendo una comunicación a los organizadores de forma presencial en la que por lo menos haya varias personas de la organización.
- ▶ **Virtual:** telefónica, email, Whatsapp, redes sociales o cualquier otra opción donde quede una constancia escrita. (información de contacto al final de este documento)

En cualquiera de las comunicaciones se garantizará la privacidad del denunciante y se tratará como un caso prioritario dentro de la organización. Nunca se pondrá en duda esa discriminación y se analizará el caso para resolverlo de la forma más justa, pacífica y empática posible.

ACTUACIÓN

Ante cualquier acción discriminatoria antes, durante o posteriormente al evento, se deberá avisar inmediatamente a cualquier organizador de Freak Wars.

Serán estos (nunca los voluntarios u otros asistentes), atendiendo a su criterio y formación, los que actuarán de la siguiente forma:

- ▶ **Comentario/acción de gravedad leve:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Si no se disculpa se le invitara a dejar la actividad. Si su actitud es reincidente se le podrá bloquear las comunicaciones o expulsar del recinto/perfiles sociales.
- ▶ **Comentario/acción de gravedad media/alta:** se avisará al agresor de su falta con una breve explicación y se le pedirá una disculpa pública a la persona/s afectada/s. Después de la misma, la salida del recinto o bloqueo en las comunicaciones será inmediata.

Todas las intervenciones llevadas a cabo por la organización estarán encaminadas a resolver el conflicto de la forma más asertiva, empática y sin conflicto.

Para llevar a cabo las medidas más drásticas (ejecutar el derecho de admisión) o en casos más graves, será necesario la actuación de por lo menos dos organizadores para garantizar, en lo posible, que los hechos no vayan a más. En los casos más graves, se pedirá la intervención de los Cuerpos de Seguridad del Estado.

En cualquiera de los casos, la persona afectada recibirá una disculpa por parte de la organización del evento y en la medida de lo posible, la protección frente a posibles actuaciones discriminatorias.

REPARACIÓN

Ante cualquier intervención equivocada debido a algún comentario/acción discriminatoria mal interpretado, la organización se compromete a reparar los posibles daños ocasionados.

Esta reparación solo se llevará a cabo si, tras una revisión de los hechos, se considera que hubo una mala actuación. En ese caso, se hará público el error y se comunicará por las vías oficial de comunicación del evento.

**EN NOMBRE DE LOS COORDINADORES DEL
TORNEO Y DE TODO EL EQUIPO QUE HACE
POSIBLE FREAK WARS
¡GRACIAS!**

Esperamos que disfrutes de la experiencia

Para dudas sobre torneos enviar un correo a:
op@freakwarsmadrid.com